

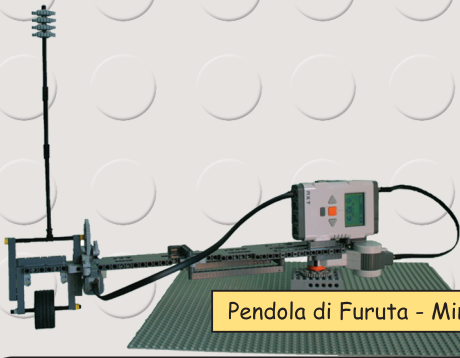


PROGETTI RECENTI



LegWay - Mindstorms NXT

Il nome del progetto deriva dall'unione delle parole **LEGO™** e Segway, il recente mezzo di locomozione. Lo scopo di tale esperimento è mantenere in posizione di equilibrio instabile un robot avente due ruote, poste sul medesimo asse. L'esperimento è stato realizzato utilizzando il **LEGO™** Mindstorms NXT: una linea di produzione della **LEGO™** che mette a disposizione una unità di calcolo programmabile, dei sensori e degli attuatori, tutti compatibili con i classici "mattoncini" della **LEGO™**.



Pendola di Furuta - Mindstorms NXT

Un pendolo di Furuta e' un particolare tipo di pendolo inverso presente in molti laboratori di automatica. E' caratterizzato da un comportamento intuitivo che però necessita di un controllo non banale. E' stato scelto per testare le potenzialita' dell' NXT.

Scienza Ludica

www.scienzaludica.it

Scienza Ludica è un progetto dell'ISC Area della Ricerca CNR



Area della Ricerca CNR



Sezione TD di Firenze

Via Madonna del Piano, 10
50019 Sesto Fiorentino (FI)
Tel. +39 055 522 6632
Fax +39 055 522 6683
e-mail: admin@fi.isc.cnr.it

Contatti
Dott. Franco Quercioli
info@scienzaludica.it

In collaborazione con



www.dsi.unifi.it



Laboratori aperti
hep.fi.infn.it/ol



www.itti.it



www.itisfedi.pt.it



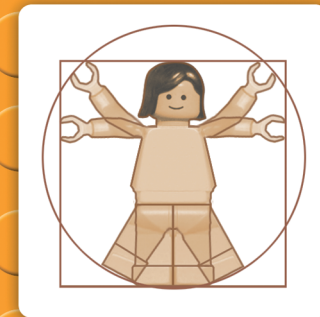
www.consorzioplatform.it

Progetto finanziato da
Ministero dell'Istruzione,
dell'Università e della Ricerca
www.miur.it



Scienza Ludica

www.scienzaludica.it



CIAO...
GIOCHIAMO ALLA SCIENZA
CON IL **LEGO™**!



Area della Ricerca CNR



Sezione TD di Firenze